

Краткое Руководство по Эксплуатации Беспшовного Переключателя P10

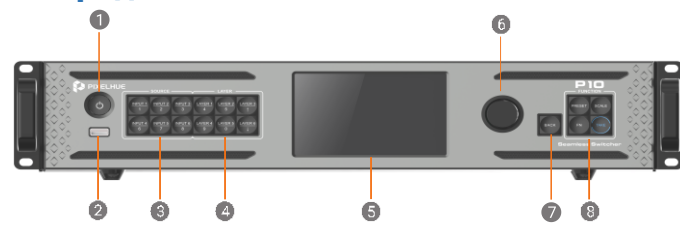


Авторское право © 2023 Pixelhue Technology Ltd. все права защищены.

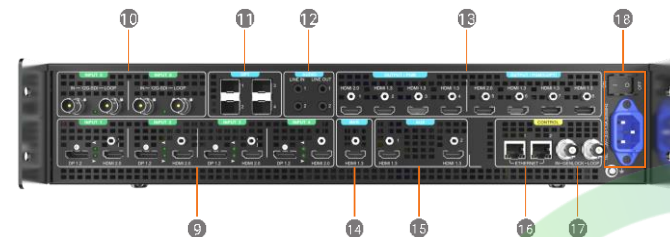


Кнопки и Разъемы

Передняя Панель



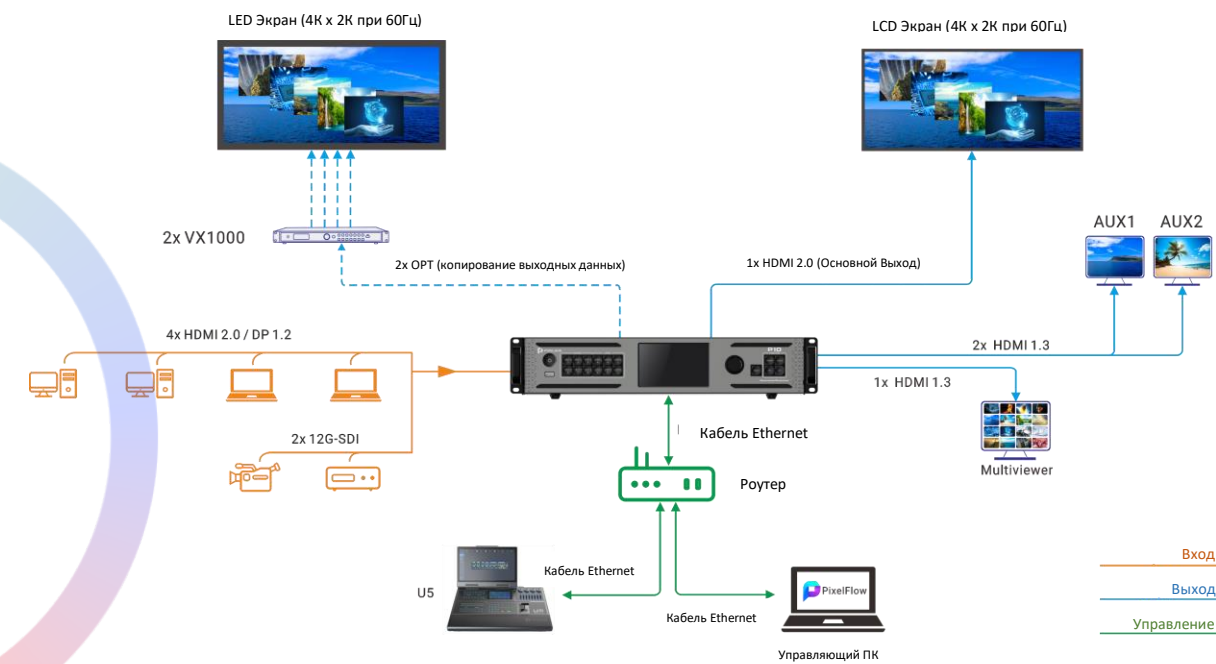
Задняя Панель



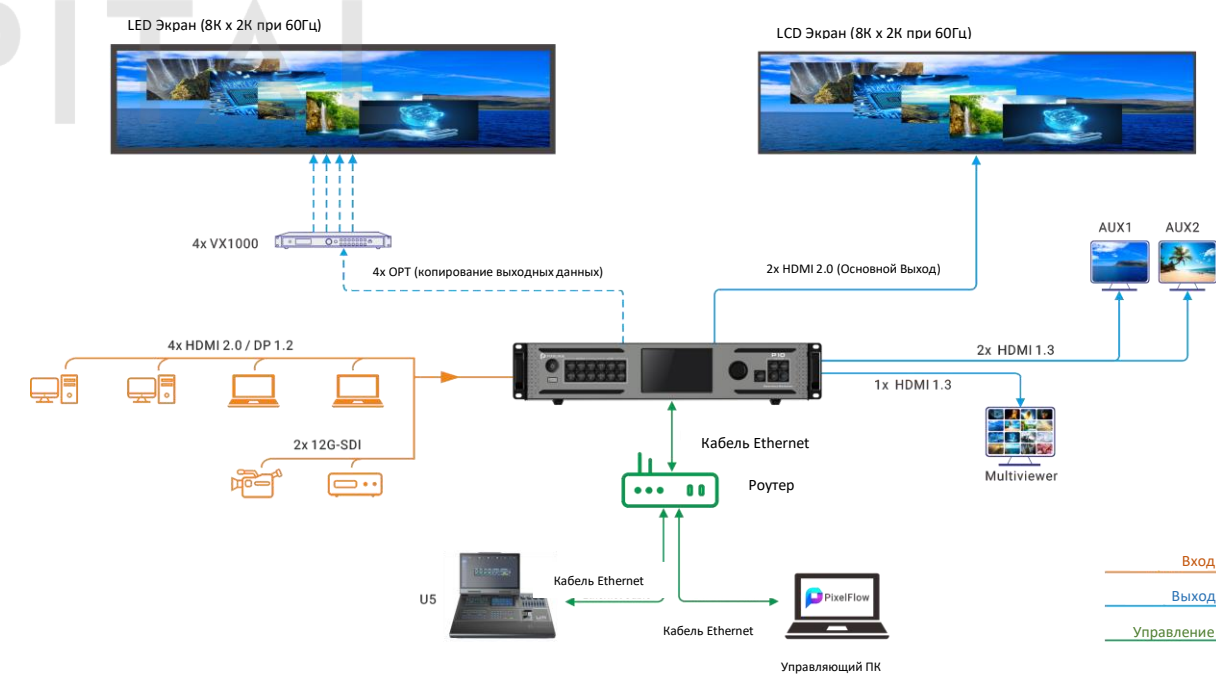
№	Название	Описание
1	Кнопка Включения	Включите/выключите устройство. Чтобы выключить устройство, нажмите кнопку и выберите "ОК" в диалоговом окне подтверждения, отображаемом на LCD-экране передней панели.
2	USB 2.0	Порт AUSB 2.0 (тип A) используется для обновления встроенного ПО, импорта и экспорта файлов проекта, файлов EDID, файлов BKG, файлов логотипов и журналов.
3	Кнопки Источника	Нажмите кнопку, чтобы открыть меню настроек ввода или выбрать источник. Эти кнопки также можно использовать для ввода цифр.
4	Кнопки Слая	Нажмите кнопку, чтобы открыть слой и получить доступ к меню настроек слоя. Нажмите и удерживайте кнопку, чтобы закрыть слой. Эти кнопки также можно использовать для ввода цифр.
5	LCD Экран	5-дюймовый графический LCD экран для отображения всех меню, подменю для подключения P10 и сообщений.
6	Регулятор	<ul style="list-style-type: none"> Вращайте регулятор для прокрутки меню вверх или вниз. Нажмите на регулятор, чтобы выбрать пункты меню. Нажмите и удерживайте регулятор и кнопку "НАЗАД" одновременно в течение 3 секунд или дольше, чтобы заблокировать или разблокировать кнопки на передней панели.
7	НАЗАД	Вернитесь к предыдущему меню или отмените текущую операцию.
8	Функциональные Кнопки	<ul style="list-style-type: none"> ПРЕСЕТ: нажмите кнопку для доступа к меню предустановленных настроек. МАСШТАБ: нажмите кнопку, чтобы включить или отключить полноэкранный масштабирование для слоя в задней части экрана Z. FN: Пользовательская кнопка быстрого доступа TAKE: Нажмите кнопку, чтобы переключить содержимое с экрана PVW на экран PGM с заданным эффектом перехода.
9	Вход 1 – 4	Каждый из них включает в себя 1x DP 1.2 / HDMI 2.0. Когда сигналы подаются на два разъема, одновременно можно использовать только один источник входного сигнала.
10	Вход 5 – 6	Каждый из них включает в себя 1x 12G-SDI IN & LOOP.
11	OPT	Опволоконные порты для копирования выходных данных двух разъемов HDMI 2.0. <ul style="list-style-type: none"> OPT 1 и 2 копируют выходные данные разъема HDMI 1. OPT 3 и 4 копируют выходные данные разъема HDMI 5.
12	AUDIO	Аудиоразъемы 3,5 мм, включая 2 линейных входа и 2 линейных выхода (функция аудио будет доступна после 3 квартала 2023 г.)
13	ВЫХОД	<p>Разъемы видеовыхода SL:</p> <ul style="list-style-type: none"> В режиме переключения разъемы 1, 2, 3 и 4 работают в качестве основных разъемов для выхода 2K и разъемов 5, 6, 7 и 8 скопируйте разъемы 1, 2, 3 и 4 соответственно. В режиме только PGM восемь разъемов могут работать в качестве основных разъемов для вывода 2K. <p>4K:</p> <ul style="list-style-type: none"> В режиме переключения разъем 1 работает как основной разъем для вывода 4K, а разъем 5 копирует разъем 1. В режиме сращивания разъемы 1 и 5 могут работать в качестве основных разъемов для вывода 4K.
14	MVR	Подключитесь к экрану мультивизора. Выходное разрешение фиксировано на уровне 1920x1080 при 60 Гц. при подключении к вспомогательным устройствам, таким как телесуфлеры.
15	AUX	Выходное разрешение фиксировано - 1920x1080 при 60 Гц.
16	ETHERNET	Порты Gigabit Ethernet для управления и ввода данных.
17	GENLOCK	Просмотр входного сигнала Genlock и циклического выхода.
18	Мощность	Разъем питания переменного тока и кулисный переключатель.

Приложения

➤ **Режим переключения:** Ниже в качестве примера используется вывод в формате 4K. Один выходной разъем работает как основной, а другой - как резервный. P10 может работать с контроллером событий U5 или U5 Pro. В качестве примера используется U5.



➤ **Режим только PGM:** Ниже в качестве примера используется вывод в формате 4K. Два выходных разъема работают как основные. Выходная мощность составляет до 8 КБx2 КБ при 60 Гц. P10 может работать с контроллером событий U5 или U5 Pro. В качестве примера используется U5.



* Изображения устройства, приведенные в данном руководстве, предназначены только для иллюстрации. Фактический продукт может отличаться.

Краткое Руководство по Эксплуатации Бесшовного Переключателя P10



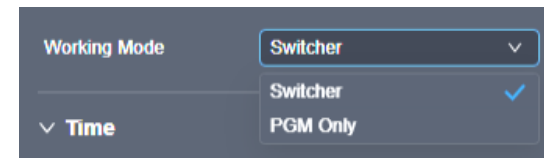
Авторское право © 2023 Pixelhue Technology Ltd. все права защищены.

P10+U5+PixelFlow

Изменение режима работы

P10 может работать в режиме переключения или только в режиме PGM. Пользователи могут переключаться между двумя режимами по мере необходимости.

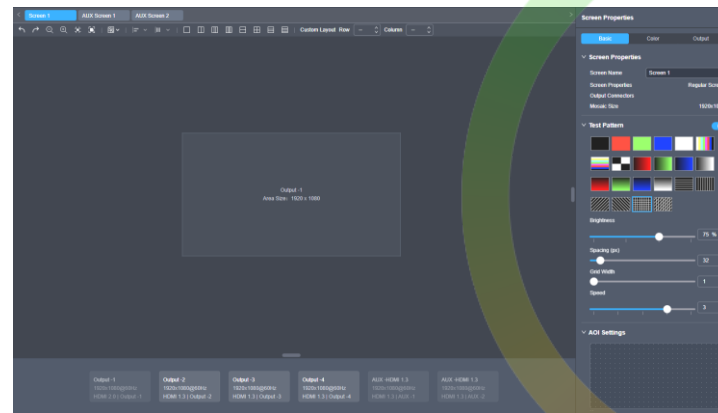
1. Выберите **устройство** слева от главной страницы PixelFlow.
2. В правой части появившейся страницы установите **режим** на **Switcher** или **только PGM**.



Настройка экранов

P10 поддерживает один общий экран и два AUX экрана. Пользователи могут устанавливать расположение разъемов, добавлять и заменять разъемы для общего экрана. Взаимосвязи между AUX экранами и выходами AUX исправлены.

1. Выберите **Экран** слева от главной страницы PixelFlow. По умолчанию выбран общий экран.
2. В верхней части области редактирования коснитесь значка шаблона макета или настройте макет, указав количество строк и столбцов.
3. Перетащите выходные данные на холст, чтобы завершить настройку экрана. Чтобы изменить выходные данные, перетащите другой выходной файл в целевую область.
4. В правой части страницы установите необходимые свойства экрана.

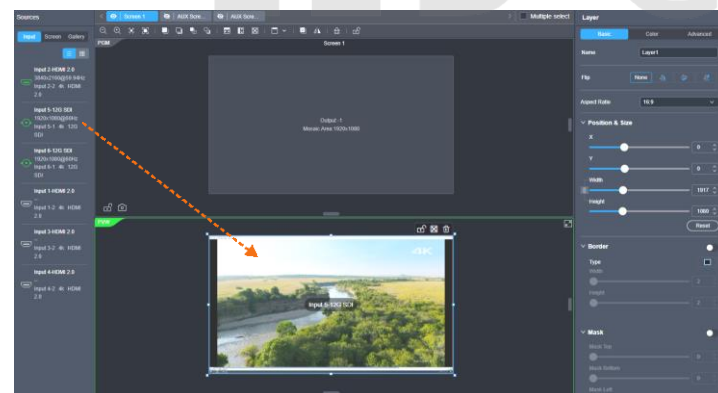


Добавление Слов

Выход PGM P10 поддерживает до 6 слоев, включая 2 слоя с разрешением 4K при частоте 60 Гц и 4 слоя с разрешением 2K при частоте 60 Гц или 3 слоя с разрешением 4K при частоте 60 Гц.

Каждый AUX экран поддерживает только один слой, который заполняет экран и не может быть изменен по размеру и расположению. AUX экраны можно использовать в качестве телесуфлеров.

1. Выберите **Программирование** слева от главной страницы PixelFlow.
2. Коснитесь названия экрана, чтобы выбрать экран, или выберите **Множественный выбор** и коснитесь, чтобы выбрать несколько экранов.
3. Добавьте слои на экран.
 - Общий экран: перетащите источник ввода на экран, чтобы добавить слой.
 - AUX экран: перетащите источник входного сигнала или PGM на экран, чтобы добавить слой.



Переключение с PVW к PGM

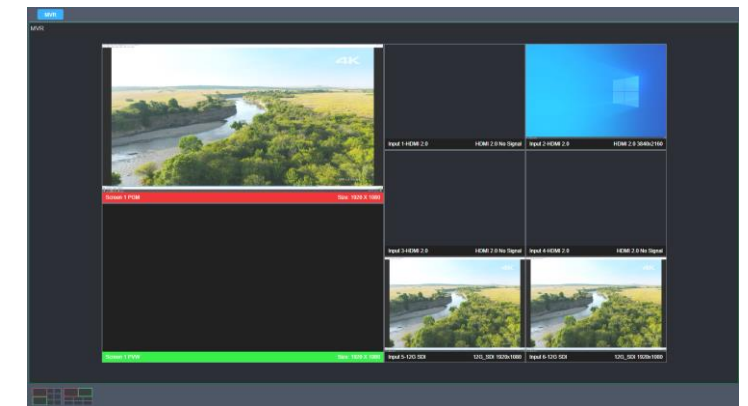


- Swap: когда выбрана эта опция, содержимое на экране PVW и экране PGM меняется местами после переключения. Если этот параметр не выбран, содержимое экрана PVW копируется на экран PGM после переключения.
- Cut: переключите содержимое на экране PVW на экран PGM без эффекта перехода.
- Take: Переключите содержимое на экране PVW на экран PGM с заданным эффектом перехода. Продолжительность эффекта может быть указана.
- T-Bar: переключите содержимое на экране PVW на экран PGM с заданным эффектом перехода. Пользователи могут управлять длительностью перехода, перетаскивая виртуальную T-образную панель.

Установка Мультивизора

P10 поддерживает мониторинг в реальном времени всех источников входного сигнала, экранов PVW и PGM. Пользователи могут выбрать любой из предоставленных шаблонов макета Multiviewer. Макет нельзя настроить.

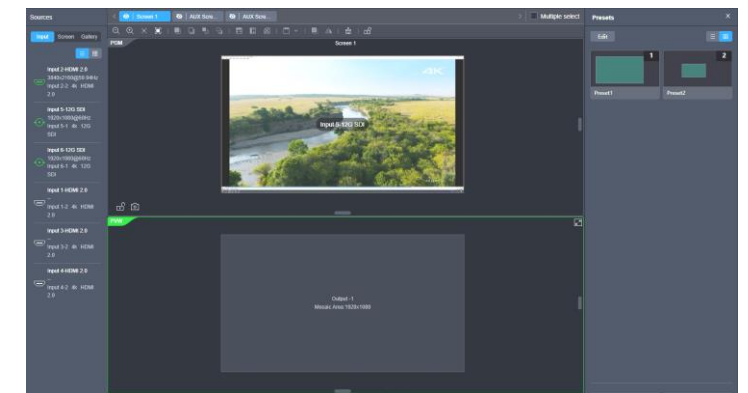
1. Выберите **Мультивизор** слева от главной страницы PixelFlow.
2. Выберите шаблон макета в нижней части страницы.



Переключение Между Пресетами

С помощью P10 можно сохранить до 128 пресетов. Пресеты включают в себя информацию об экране и слое. Пресеты могут быть быстро загружены.

1. Выберите **пресеты** слева от главной страницы PixelFlow.
2. В правой части страницы нажмите на пресет в списке пресетов, чтобы загрузить его.
 - Режим переключения: Пресет загружается на экран PVW. Перейдите к шагу 3
 - Режим только для PGM: Пресет загружается на экран PGM, и никаких дальнейших действий не требуется.
3. Нажмите **Cut** или **Take**, или коснитесь **T-Bar** и перетащите виртуальную T-Bar, чтобы переключить содержимое с экрана PVW на экран PGM.



* Изображения программного обеспечения, приведенные в данном руководстве, используются только в иллюстративных целях. Фактический пользовательский интерфейс может незначительно отличаться в связи с совершенствованием продукта. Содержание изображений может немного отличаться от реальности, например, форма и расположение окон программного обеспечения, исходные изображения для ввода и многое другое.